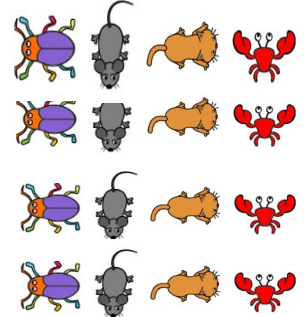


Évaluation de mathématiques

. Compétence : utiliser un code.

Exercice 1 : Entoure le bon animal.

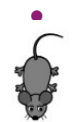
- Qui peut attraper la pomme avec ce code : $(\uparrow) \times 3 \cup (\uparrow) \times 3$
- Qui peut attraper le lait avec ce code : $(\uparrow) \times 4$
- Qui peut attraper l'orange avec ce code : $(\uparrow) \times 7 \cup (\uparrow) \times 7$
- Qui peut attraper les bananes avec ce code : $\cup (\uparrow) \times 8$



Exercice 2 : Tous les animaux veulent aller au gâteau, code les différents trajets. Utilise ()





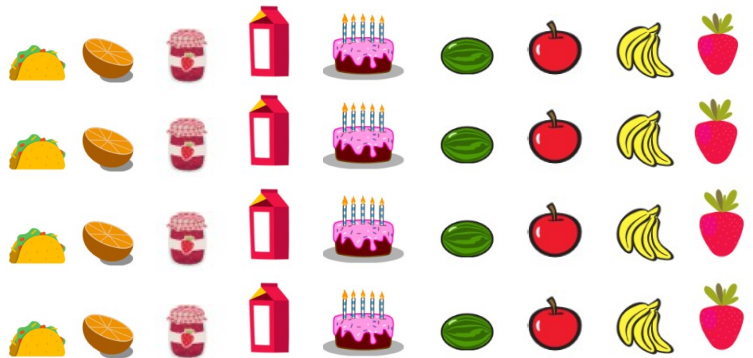




Exercice 3 : Trouve ce que les animaux ont mangé. (plusieurs aliments à entourer)



$(\uparrow) \times 10 \cup (\uparrow) \times 5$



$\uparrow \cup (\uparrow) \times 6 \cup (\uparrow) \times 5$



$\cup (\uparrow) \times 8 \cup (\uparrow) \times 11 \cup \uparrow$



$\cup (\uparrow) \times 7 \cup (\uparrow) \times 3 \cup (\uparrow) \times 3$

Exercice 4: Code les trajets suivants en utilisant les parenthèses :



=>



=>





=>



=>





=>



=>





=>



=>